* **O que são e para que servem os dois módulos de execução?**
* **Modo de execução é hardware ou software?**
  + É hardware
* **Multiprogramação?**
  + Solução software ao problema de se perder eficiência devido a erros de programação (ciclos infinitos, erros de leitura...), isto na programação com fitas perfuradas
  + Execução, em paralelo, de múltiplos programas carregados para a memória central, e o tempo de CPU é repartido por eles
  + Cada instância de um programa em execução denomina-se de um processo
* **Multiprocessamento?**
  + **Vantagens:**
    - Throughput
    - Economia
  + **Exemplo:**
    - Executar o drobro da carga no mesmo intervalo de tempo (maior throughput)
    - Não é executar um programa mais depressa (i.e baixar o tempo de resposta). Para isso necessitaríamos de paralelizar a aplicação, dividi-la em processos.
  + **Arquitetura:**
    - **Simétrico:**
      * **Qualquer cpu pode executar código de SO**
        + Cuidado com race conditions (ex: tabela de blocos de memórias livres)
        + Hardware mais sofisticado
    - **Assimétrico:**
      * **Periféricos associados a um só CPU, o que executa o SO**
        + Não há races conditions, mas os outros CPUS podem estar parados porque esse não “despacha” depressa
        + Neste caso, o throughput diminui
* **Interrupção?**
* **Para que servem as interrupções?**
* **Para que servem as system calls? Qual a diferença em relação a uma função normal?**
* **O que é tempo virtual?**